|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Titre du cas d’utilisation : Ajouter une équipe** | | **Numéro: P02-DN-03** |
|  | | |
| **Description: Permet d’ajouter une équipe dans la base de données** | | |
| **Acteur primaire: Chef de projet, DBA** | | |
| **Acteur secondaire :** | | |
| **Date de création : 24 septembre 2015** | **Date de modification :** | |
| **Version : 1.0** | **Responsable : Alex Pedneault** | |
|  | | |
| **Préconditions :** Un chef de projet ou de DBA s’est authentifié avec un compte lui donnant le droit d’ajouter une équipe. Le projet auquel le chef de projet ou le DBA veut associer l’équipe doit être déjà existante. | | |
| **Déclencheur : Un chef de projet ou le DBA souhaite ajouter une équipe.** | | |
| **Processus nominal :**   1. Le système affiche la fenêtre « Gestion – Équipe » 2. Le chef de projet appuie sur le bouton « Ajouter » 3. Le système affiche la fenêtre « Détails – Équipe » avec les champs vide, les boutons modifier et supprimer inactif. 4. Le chef de projet sélectionne le projet sur lequel l’équipe va travailler. 5. Le chef de projet saisi le nom de l’équipe. 6. Le chef de projet sélectionne le chef d’équipe, les types de test. 7. Le système remplit dynamiquement le filtre avec tous les types de test choisis. 8. Le chef de projet sélectionne un type de test dans la liste déroulante « Filtre Employé ». 9. Le système affiche les employés selon leur type de test. 10. Le chef de projet sélectionne les employés. 11. Le chef de projet saisi le commentaire au besoin. 12. Le chef de projet appuie sur le bouton « Enregistrer ». 13. Le système affiche un message confirmant le succès de l’enregistrement. 14. Le chef de projet appuie sur le bouton « OK » 15. Le système ferme la fenêtre « Détails – Équipe ». 16. Le système retourne sur la fenêtre de gestion. 17. Le système rafraichi la liste des équipes et sélectionne celle nouvellement créée. | | |
| **Arrêt :**  **Le processus se termine normalement.**  **Le processus peut être annulé à tout moment.** | | |
| **Post Conditions :**  **Après confirmation, la fenêtre détails est fermée.**  **Le système met à jour la base de données : Équipe.**  **La fenêtre de gestion d’équipe est mise à jour et l’équipe qui vient d’être créée est sélectionner.** | | |
|  | | |
| **Exceptions/Extensions:**  Aucun | | |
| **Scénarios Alternatif :**  **Un utilisateur ayant les droits souhaite consulter une équipe**  Début : 2   1. L’utilisateur double-clic sur la ligne qu’il souhaite consulter ou clic sur le bouton détails. 2. Le système affiche la fenêtre « Détails – Équipe » avec les informations de l’équipe sélectionné avec tous les boutons inactifs sauf fermer.   Retour : 15 (positionné sur l’équipe sélectionner)  **Le chef de projet ou le DBA souhaite modifier une équipe**  Début : 2   1. L’utilisateur double-clic sur la ligne qu’il souhaite consulter ou clic sur le bouton détails. 2. Le système affiche la fenêtre « Détails – Équipe » avec les informations de l’équipe sélectionné. 3. Le chef de projet modifie les données voulues.   Retour : 12 | | |
|  | | |
| **Contraintes non-fonctionnelles:**   * Aucune | | |
| **Contraintes liées à l'IHM:**   * Dans la fenêtre « Détails – Équipe », un choix s’impose pour la spécification des type de test par rapport à l’interface. Choix #1 : une List Box qui contient tous les types de test existants avec une case à cocher. Choix#2 : Est représenter avec 2 ListBox que l’on choisit les type de test à la gauche que l’on envoie dans celui de droite. | | |
| **Divers: Confirmer si oui, il y a possibilité de modification par le chef de projet.** | | |