|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **2** | | |
| **Titre du cas d’utilisation : Ajouter une équipe** | | **Numéro: P02-DN-03** |
|  | | |
| **Description: Permet d’ajouter une équipe dans la base de données** | | |
| **Acteur primaire: Chef de projet, Administrateur** | | |
| **Acteur secondaire :** | | |
| **Date de création : 24 septembre 2015** | **Date de modification :** | |
| **Version : 1.0** | **Responsable : Alex Pedneault** | |
|  | | |
| **Préconditions :** Le chef de projet s’est authentifié. Le projet auquel le chef de projet veut s’associer doit être déjà existant. | | |
| **Déclencheur : Dans la barre des menus : Employé 🡪 Équipe a été sélectionné.** | | |
| **Processus nominal :**   1. Le système affiche la fenêtre « Gestion – Équipe » 2. Le chef de projet appuie sur le bouton « Ajouter » 3. Le système affiche la fenêtre « Détails – Équipe » 4. Le chef de projet sélectionne le projet sur lequel l’équipe va travailler. 5. Le chef de projet saisi le nom de l’équipe. 6. Le chef de projet sélectionne le chef d’équipe, les types de test. 7. Le système remplie dynamiquement le filtre avec tous les types de test choisis. 8. Le chef de projet sélectionne un type de test dans la liste déroulante « Filtre Employé ». 9. Le système trie les employés selon leur type de test. 10. Le chef de projet sélectionne les employés. 11. Le chef de projet saisi le commentaire au besoin. 12. Le chef de projet appuie sur le bouton « Enregistrer ». 13. Le système affiche un message confirmant le succès de l’enregistrement. 14. Le chef de projet appuie sur le bouton « OK » 15. Le système ferme la fenêtre « Détails – Équipe ». | | |
| **Arrêt :**  **Le processus se termine normalement**  **Le processus peut être annulé à tout moment** | | |
| **Post Conditions :**  **Le système met à jour la base de données : Équipe** | | |
|  | | |
| **Exceptions/Extensions:**  Aucun | | |
| **Scénarios Alternatif :**  **Le chef de projet souhaite consulter une équipe**  Début : 1   1. Le chef de projet double-clic sur la ligne qu’il souhaite consulter 2. Le système affiche la fenêtre « Détails – Équipe »   Fin  **Le chef de projet souhaite modifier une équipe**  Début : 1   1. Le chef de projet double-clic sur la ligne qu’il souhaite modifier 2. Le système affiche la fenêtre « Détails – Équipe » 3. Le chef de projet modifie les données voulues.   Retour : 12 | | |
|  | | |
| **Contraintes non-fonctionnelles:**   * Aucune | | |
| **Contraintes liées à l'IHM:**   * Dans la fenêtre « Détails – Équipe », un choix s’impose pour la spécification des type de test par rapport à l’interface. Choix #1 : une List Box qui contient tous les types de test existants avec une case à cocher. Choix#2 : Est représenter avec 2 ListBox que l’on choisit les type de test à la gauche que l’on envoie dans celui de droite. | | |
| **Divers: Confirmer si oui, il y a possibilité de modification par le chef de projet.** | | |